BeerPongTournament

* MainActivity -> „Menü“
  + Starte Turnier/Spiel
  + Regeln
  + Hilfe
  + Credits
* Regeln (Blöcke) -> Überschriften -> Tickboxen mit eigenen Icons
  + Turnierregeln
    - Gruppenphase/nur K.O
  + Becherregeln
    - Becheranzahl (6/10)
    - Zusammenstellen (wie oft bzw. bei 3/6 Bechern)
    - 2x gleicher Becher -> Explosion (Umkreis), 3 Becher
    - Balls back? -> Beide Spieler eines Teams treffen in derselben Runde einen Becher
    - Aufsetzer -> Abwehren (ja/nein), 2 Becher?
  + Ballregeln
    - Ballanzahl (1/2)
    - Immer abwechselnd werfen? (in einem Team)
    - Wer beginnt? -> Auswerfen (anschauen), Jing Chang Tschong
    - Rückwurf? -> Unentschieden, 3 neue Becher
    - Ball rollt zurück -> Muss über dem Tisch rollen?, Auch am Boden? -> Was passiert? -> Normal/Trickshot
    - Ball dreht sich im Becher -> fingern/blasen, nur blasen, gar nichts (Ist der Ball voll Schaum/Bier zählt der Wurf als getroffen)
  + Hardcoreregeln
    - Jemand wert einen Ball fälschlicherweise ab -> 1 Strafbecher?
    - Jemand trifft in ein noch nicht ausgetrunkenes Bier -> Spiel vorbei? Oder direkt ausexen?
* Starte Turnier/Spiel
  + Wie viele Spieler/Teams -> Namen
  + -> Nächste Activity fürs Spiel
    - Aktuelles/Aktives Spiel -> Ergebnisse
    - Spielplan -> Gruppenphase/K.O.-Phase (mit abgeschlossenen spielen) -> rechts oben
    - Regeln abrufen -> rechts oben